



Vectorworks

Rudus Formento -kivipintakuvioiden
käyttöönotto-opas

12.3.2015

SISÄLLYS

Aluksi	2
Asennus	3
Täytteet eli ladontakuviot	6
Materiaalit havainnekuviissa	7
Määrälaskenta ja luettelointi	7

ALUKSI

Tässä ohjeessa on kuvattu Formento Vectorworks-kirjaston käyttöönotto Vectorworks-suunnitteluohjelmistoissa.

Rudus Formento Vectorworks kirjastoa voidaan käyttää kaikissa Vectorworks-tuoteperheen ohjelmissa sekä Macintosh että Windows-laiteympäristöissä. Asennukseen tarvittavat tiedostot ovat erikseen Vectorworks -versioille 2015, 2014 ja 2013. Jos käytössäsi on näitä vanhempi ohjelmaversio, ota yhteyttä Äärinäköistys Oy:ön (<http://www.ultirender.com>).

Tiedostot sisältävät Rudus Formento ladontakuviota Hatch ja Tile -muodoissa:

- VW Rudus Formento.vwx
- Hatches_Rudus Formento.vwx
- Tiles_Rudus Formento.vwx

Vastuun rajoitus ja kirjaston päivitykset

Vaikka kirjasto on tehty parhaan tietämyksen mukaan ja huolellisuutta noudattaen, se saattaa silti sisältää virheitä. Siksi käyttäjän tulee olla tietoinen siitä, että kirjasto toimitetaan sellaisena kuin se on, eikä tekijä ole minkäänlaisessa vastuussa siinä esiintyvistä virheistä, toiminnallisista vioista tai sen käytöstä aiheutuneista suorista tai välillisistä vahingoista. Käyttäjä käyttää kirjastoa omalla vastuullaan.

Kirjastoa tullaan päivittämään käyttäjäpalautteen perusteella, joten kaikki toiveet ja kehitysideat ovat tervetulleita kirjaston kehittämiseksi edelleen suunnittelijoiden tarpeita yhä paremmin palvelevaksi.

Toivotamme rakentavaa mallinnusta Formento-tuotteilla!

Rudus Oy

ASENNUS

Tarvittavan tiedoston nimi on **VW Rudus Formento.vwx** ja se sisältää 67 erilaista ladontakuviota. Kuvioita käytetään Hatch tai Tile-katetyyppinä 2D-kappaleissa. Kirjasto on erillinen Vectorworks-tiedosto (.vwx) ohjelmaversioille 2015, 2014 ja 2013.

1. **Tiedoston voi tuoda piirustukseen suosikkina**, jolloin sieltä voi hakea haluamiaan katetyyppejä. Tämä on helpoin tapa käyttää ladontoja.

Mikäli Rudus Formento pinnat halutaan integroida ohjelmaan vakiopintavalintojen ja Hardscape-työkalun osaksi on kohdissa 2 ja 3 kuvattu tiedostojen asennus Vectorworks-ohjelmakansion kautta.

2. **Attribuutti-paletti**. Tiedostoja voi integroida Vectorworksiin, jolloin Rudus Formento -pinnat tulevat attribuutti-paletin kautta suoraan Hatch ja Tile -vaihtoehtoihin, missä tahansa piirustuksessa.
3. **Landmark Hardscape-työkalu**. Tiedostoja voi integroida Landmark Hardscape-työkaluun, jolloin pinnat tulevat työkalua käytettäessä työkalun valikkoon.

Formento-kirjaston ladontakuviot on saatavissa myös erillisenä DWG-tiedostona.

HUOM. 3D-visualisoinneissa näkyvät katteet sijoitetaan tekstuuri-pintoina renderöinneissä. Mikäli Renderworks tms. ei ole käytössä voi 2D-pintoja sijoittaa 3D-kappaleiden päälle.

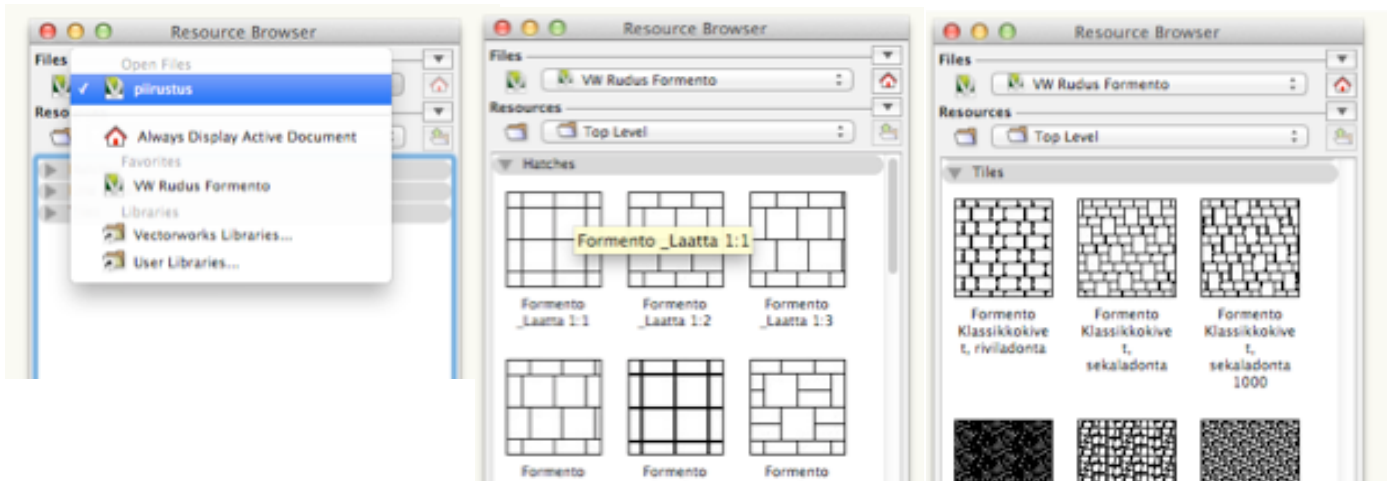
1. Pintojen käyttö suosikkina resurssipaletin (Resource browser) kautta

Tallenna Vectorworks tiedosto **VW Rudus Formento.vwx** Vectorworks ohjelma-kansioon paikkaan: Libraries-> Favorites. Käynnistä ohjelma.

Tiedosto näkyy nyt resurssi-paletissa Favorites otsikon alla. Siirry tiedostoon, niin sen sisältämät Hatch ja Tile pinnat tulevat esiin.

Hatch ja Tile-pinnat ovat omissa kansioissaan aakkosjärjestyksessä.

Nyt voit sijoittaa katteita 2D-kappaleisiin ja Hardscape-työkalulla tuotettuihin 2D-kappaleisiin.



Valitse kappale, johon haluat sijoittaa katemateriaalin ja tupla-klikkaa valittua materiaalia Resource browser-paletissa tai raahaa ja tiputa kate piirustukseksi 2D-pintoihin.

Käyttämäsi pinnat näkyvät nyt myös attribuutti-paletissa kuin myös Hardscape-työkalussa. Kappaleisiin voidaan sijoittaa pintoja nyt myös attribuutti-paletin kautta.

2. Katemateriaalien sijoitus Attribuutti-paletin valikkoon

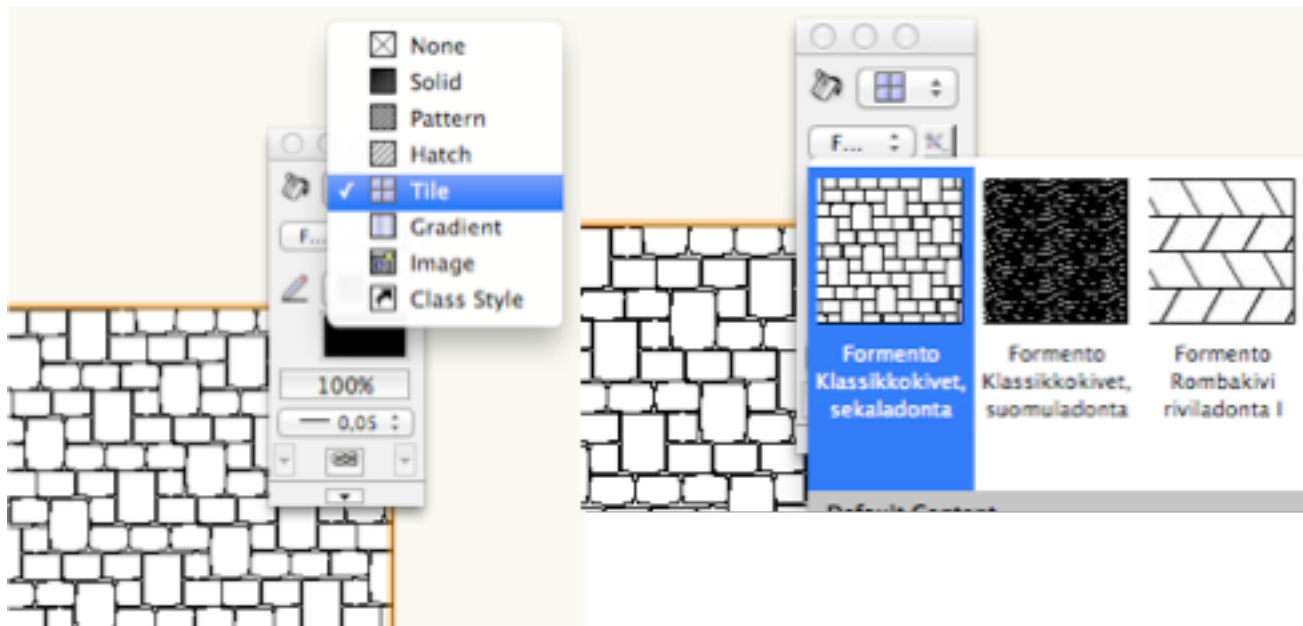
Tämä sijoitus integroi Rudus Formento katepinnat ohjelman asetuksiin ja ne ovat aina valittavissa attribuutti-paletissa.

Sijoita tiedostot **Hatches_Rudus Formento** ja **Tiles_Rudus Formento** Vectorworks ohjelma-kansiossa seuraavasti:

Hatches-tiedosto: Vectorworks-> Defaults ->Attributes - Hatches

Tiles-tiedosto: Vectorworks-> Defaults ->Attributes - Tile Fills

Valitse haluamasi pinta attribuutti-paletin kautta. Pinnat ovat nimen mukaan aakkosjärjestyksessä muiden pintojen joukossa.



3. Pintojen käyttö Hardscape-työkalulla

Mikäli jo olet käyttänyt piirustuksessasi Rudus Formento ladontakuvioita ovat käytetyt kuviot näkyvissä Hardscape -työkalun Joint Pattern-valikossa.

Katteita voi muokata sekä Hardscape-työkalussa että Object info-paletin valikossa kun katepinta, joka on tehty Hardscape-työkalulla on valittu.

Jos kuitenkin haluat integroida Rudus Formento päällysteet ohjelmaan kiinteästi näkyviksi Hardscape-työkalussa vie tiedostot seuraavasti:

Tiles_Rudus Formento paikkaan:

Vectorworks ohjelma-kansio -> Libraries -> Defaults-> Attribute - Tile Fills

Hatches_Rudus Formento paikkaan:

Vectorworks ohjelma-kansio -> Libraries -> Defaults-> Hardscape - Hatches

ja kopio (tiedostosta Hatches_Rudus Formento)

Vectorworks ohjelma-kansio -> Libraries -> Defaults-> Attribute - Hatches

TÄYTTEET ELI LADONTAKUVIOT

Ladontakuvion sauman huomioiminen

Täytteiden määrittämisessä käytetty kivien "liittymismitta" sisältää pääsääntöisesti kivissä olevan asennusnystyrän. Esimerkiksi Kartanonoppa 138 mm muodostaa ruudukon, jossa yhden ruudun koko on 140 mm.

Käytettäessä suurempaa saumaa tulee se huomioida kiveyksen mitoituksessa muuten tai luoda uusi täytekuvio monistamalla alkuperäinen ja määrittelemällä sille uudet mitat.

Muutetut täytekuvaukset on syytä tallentaa uudella nimellä, jotta ne eivät sekaantuisi materiaaleissa käytettyihin täytteisiin.

MATERIAALIT HAVAINNEKUVISSA

Hatch ja Tile pinnat on piiretty mustalla kynävärillä ja värin voi muuttaa haluamukseen esimerkiksi Resurssi-paletissa Edit-komennolla. Katteille voi myös antaa taustavärin samassa paikassa. Mikäli 2D-katteet halutaan 3D-visualisoinneissa näkyvän, sijoitetaan 2D-pinnat 3D-kappaleiden päälle muutaman sentin verran 3D-pinnan yläpuolelle.

Tämä kirjasto ei sisällä materiaaleja (Textures), mutta Renderworks:in eri materiaaleja voi hyödyntää kivipintojen tekstuureissa.

MÄÄRÄLASKENTA JA LUETTELOINTI

Kappaleiden pinta-alat ovat aina luettavissa Object info-paletin tiedoissa.

Tämän lisäksi voi yksinkertaisilla skripteillä hakea miltei mitä tahansa tietoa, jossa on yhteinen tai yhteisiä nimittäjiä.

Kuva esimerkistä seuraavalla sivulla. Piirustuksesta voi hakea kaikki pinnat, joissa on käytetty tiettyä Hatch katetta. Skripti valitsee ne pinnat, joissa katetta on käytetty ja antaa kokonaispinta-alan. Käskyjä voi suorittaa kertaluonteisesti tai tallentaa skripteiksi. Tools -> Custom Selection...

Täytteitä, materiaaleja ja Hardscape-objekteja voi luetteloida. Raportointi on vapaasti muokattavissa ja löytyy komennon Create Report alta Tools-valikossa. Taulukot voidaan sijoittaa piirustuksiin kuvina.

Mikäli katealueille halutaan antaa attribuutteja kuten hinta/neliö voi ne luoda linkitettävän tietueen avulla.

