



ArchiCAD

Rudus Formento GDL -kirjaston asentaminen

9.3.2015

SISÄLLYS

Aluksi
Asennus

2
3

ALUKSI

Tässä ohjeessa on kuvattu Formento GDL -kirjaston käyttöönotto ArchiCAD-suunnitteluohjelmistoissa.

Kirjastoa voi käyttää ArchiCAD 14 ja sitä uudemmissa ohjelmaversioissa sekä Windows-että Macintosh-laiteympäristöissä.

Vastuun rajoitus ja kirjaston päivitykset

Vaikka kirjasto on tehty parhaan tietämyksen mukaan ja huolellisuutta noudattaen, se saattaa silti sisältää virheitä. Siksi käyttäjän tulee olla tietoinen siitä, että kirjasto toimitetaan sellaisena kuin se on, eikä tekijä ole minkäänlaisessa vastuussa siinä esiintyvistä virheistä, toiminnallisista vioista tai sen käytöstä aiheutuneista suorista tai välillisistä vahingoista. Käyttäjä käyttää kirjastoa omalla vastuullaan.

Kirjastoa tullaan päivittämään käyttäjäpalautteen perusteella, joten kaikki toiveet ja kehitysideat ovat tervetulleita kirjaston kehittämiseksi edelleen suunnittelijoiden tarpeita yhä paremmin palvelevaksi.

Toivotamme rakentavaa mallinnusta Formento-tuotteilla!

Rudus Oy

ASENNUS

Ladontakuvioita eli täytteitä ei ArchiCADissa tarvitse erikseen ladata, vaan ne luodaan projektin attribuutteihin automaattisesti, kun Rudus Formento GDL -kirjastohakemisto valitaan projektin käytettyihin kirjastoihin. Kirjasto kannattaa ladata kokonaisuudessaan, koska kiviobjektin tavoin ladontakuviolla on materiaali- ja laskentaominaisuuksia, jotka on tallennettu kirjastoon.

ArchiCAD - kirjaston asentaminen:

1. Avaa uusi tai oleva ArchiCAD-projektitiedosto, jossa haluat ottaa kiviobjektin ja ladontakuviot käyttöön.
2. Valitse valikon komennolla **Arkisto–Kirjastot ja objektit–Kirjastojen hallinta** aukeavassa ikkunassa **Lisää kirjastoja...** ja valitse käytettyihin kirjastoihin Rudus Formento GDL -kirjastohakemisto, joka sisältää Rudus Formento GDL.lcf ja Master_GDL_Formento.gsm -tiedostot.

Käyttö asennuksen jälkeen:

Parametrinen kiviobjekti on valittavissa objektityökalussa.

Täytteitä voi käyttää sellaisenaan Täyte-työkalulla, määritellä osaksi pintamateriaalien kuvauksia tai valita laatan, katon tai maaston pintarasteriksi. Lisäksi myös täytteillä on laskentaominaisuuksia.

Kirjaston käyttöä ja muita ominaisuuksia on kuvattu tarkemmin erillisessä **Rudus Formento GDL -objektikirjaston käyttöoppaassa.**

Pelkkien ladontakuvioiden (täytteiden) käyttöönotto

Vaihtoehtoisesti voit ladata edelläkuvatulla tavalla kirjastohakemistosta vain Master GDL – tiedoston (Master_GDL_Formento.gsm), joka luo projektin attribuutteihin Formento-materiaali- ja täytekuvaukset. Huomaa kuitenkin, että silloin laskentatiedot sekä materiaalien tekstuurit jäävät latautumatta.

Kun projektin kirjasto luetaan uudelleen, esimerkiksi projektia uudelleen avattaessa, Master GDL:n sisältämä täytekuvaukset palauttaa samannimisten täytteiden kuvaukset alkuperäisiksi. Tästä syystä uusia omia täytteitä tuleekin tehdä monistamalla ja erinimisinä, ei muuttamalla alkuperäisiä. Master GDL –tiedoston voi myöhemmin poistaa käytettävistä kirjastoista, jonka jälkeen Formento-attribuutteja ei luoda uudelleen kirjastoa luettaessa ja tarpeettomat täytekuvaukset voi projektista poistaa.

Ladontakuvion kopiointi toisesta tiedostosta:

1. Avaa projektitiedosto, jossa on jo käytetty Formento-täytteitä.
2. Piirrä haluamasi täyte tai useampi pohjaan ja kopioi ladontakuvio(t) leikepöydälle.
3. Siirry projektiin.
4. Liitä kopioimasi kuvio esimerkiksi pohjapiirustus näkymään.
5. Poista kopioimasi kuvat.